

Eine Schikane besteht aus mehreren Toren. Ein Tor besteht aus 2 Leitkegeln (Töggel) und beliebig vielen anderen Kegeln oder Hindernissen (Strohballen usw.).

## **A: Berühren des Leitkegels (Töggel)**

Beim korrekten Passieren des Tores mit der Berührung von Leitkegeln, Strohballen, Hindernissen, sofern der Leitkegel innerhalb der Markierung bleibt:

**keine Fehler**



## **B: Verschieben des Leitkegels**

Beim korrekten Passieren des Tores mit der Verschiebung eines oder mehreren Leitkegel, wenn der Leitkegel ausserhalb der definierten Markierung ist:

**0,5 Sekunden pro Leitkegel**



## **C: Vorbeifahrt am Tor mit Verschiebung des Leitkegels**

Durchfahrt durch Schikane ohne korrektes Passieren des Tores mit Verschieben eines Leitkegels **mit der Seifenkiste**:

**0,5 Sekunden pro Leitkegel**



## **D: Tordurchfahrt mit Verschiebung des Leitkegels durch die Strohballen**

Durchfahrt durch Schikane, ohne korrektes Passieren des Tores und mit Verschiebung mindestens eines Leitkegels **mit dem Strohballen**:

**10 Sekunden (Tor auslassen) und  
0,5 Sekunden pro Leitkegel**



**E: Tordurchfahrt ohne Verschiebung des Leitkegels**

Durchfahrt durch Schikane, ohne Passieren des Tores und **ohne** Verschiebung eines Leitkegels mit der Seifenkiste:

**10 Sekunden**



**F: Vorbeifahrt am Tor**

Umfahrung des Tores  
(in der Regel nicht möglich):

**10 Sekunden**



**G: Auslassen eines Wahlslaloms**

Auslassen eines Leitkegels bei einem Längstor  
Im Wahlslalom:

**5 Sekunden**

